



Description

L'éditeur **vi** est l'éditeur standard du système d'exploitation UNIX. Vous pouvez utiliser l'éditeur **vi** dans une fenêtre **xterm** sous CDE, dans une fenêtre **Command Tool** sous OpenWindows ou depuis une séance **telnet**.

Pour utiliser l'éditeur **vi**, vous n'avez qu'à entrer à votre terminal (ou dans une fenêtre **Command Tool**) **vi**, suivi d'une espace puis du nom du fichier que vous voulez éditer. Si le fichier n'existe pas, **vi** le créera automatiquement (l'exemple qui suit éditera le fichier prog.c) :

```
station% vi prog.c
```

Si vous entrez en ligne sur le serveur **Jupiter** en mode de texte (à partir d'un terminal ou d'une séance **telnet**), vous devrez utiliser l'éditeur **vi** pour éditer vos fichiers car les interfaces graphiques CDE et OpenWindows ne fonctionnent pas sur les terminaux ASCII.

Fonctionnement

L'éditeur **vi** est un éditeur modal, c'est-à-dire qu'il se retrouve toujours dans l'un ou l'autre des deux modes suivants. Selon le mode dans lequel il se trouve, l'éditeur interprète différemment les caractères qu'il reçoit du clavier :

Mode d'insertion

Les caractères entrés sont enregistrés directement dans le fichier en cours d'édition;

Mode de commandes

Les caractères entrés sont interprétés en tant que commandes servant au positionnement du curseur (pour bouger le curseur, faire défiler le texte, etc.), à l'édition du texte (pour effacer des caractères, des mots ou des lignes, etc.), au passage au *mode d'insertion* (pour entrer du texte dans le fichier) et à l'entrée de commandes globales (commandes plus complexes qui renvoient le curseur au bas de la fenêtre).

Lorsque vous le lancez, **vi** se place initialement dans le *mode de commandes*.

Positionnement du curseur

Ces commandes ne font que déplacer le curseur sans modifier le texte.

Touche	Déplacement du curseur
→ (droite) ou l	Déplace le curseur vers la droite.
← (gauche) ou h	Déplace le curseur vers la gauche.
↑ (haut) ou k	Déplace le curseur vers le haut.
↓ (bas) ou j	Déplace le curseur vers le bas.
w	Mot suivant.
b	Mot précédent.
0 (zéro)	Début de la ligne.
\$	Fin de la ligne.
H	Haut de l'écran.
M	Milieu de l'écran.
L	Bas de l'écran.
^F	Page suivante.
^B	Page précédente.
1G	Première ligne.
0G	Dernière ligne.

Édition du texte

Les commandes suivantes modifient le fichier en enlevant ou en remplaçant des caractères ou des lignes entières.

Touche	Déplacement du curseur
x	Efface le caractère au curseur.
dw	Efface le mot au curseur.
dd	Efface la ligne au curseur et la place dans le tampon.
J	Joint la ligne suivante à la fin de la ligne courante.
p	Copie le contenu du tampon après la ligne courante.
P	Copie le contenu du tampon avant la ligne courante.
r	Remplace le caractère au curseur.
R	Remplace les caractères (les nouveaux caractères écrasent les autres).
>>	Décale la ligne vers la droite (l'espace d'un tabulateur).
<<	Décale la ligne vers la gauche (efface le tabulateur de début de ligne, s'il en est).
.	(point) Réexécute la dernière commande.

Ces commandes peuvent toutes être précédées d'un chiffre indiquant le nombre de fois à répéter la commande. Par exemple, **3dd** effacera 3 lignes, **5x** effacera 5 caractères et **3>>** décalera 3 lignes vers la droite.

Passage au mode d'insertion

Ces commandes positionnent le curseur et passent immédiatement au *mode d'insertion*, permettant ainsi l'ajout de caractères au fichier. Pour sortir du mode d'insertion et revenir au *mode de commandes*, utilisez la touche d'échappement **Esc**.

Touche	Déplacement du curseur
A	Déplace le curseur à la fin de la ligne, puis passe au mode d'insertion.
i	Passe au mode d'insertion sans changer la position du curseur.
o	Ouvre une ligne après la ligne courante, puis passe au mode d'insertion.
O	Ouvre une ligne avant la ligne courante, puis passe au mode d'insertion.

Entrée de commandes globales

Ces commandes effectuent des changements qui peuvent être importants et qui peuvent affecter tout votre fichier. Elles s'inscrivent automatiquement au bas de la fenêtre dès que vous entrez les deux points ou l'oblique.

Touche	Déplacement du curseur
/ texte	Cherche la chaîne texte dans le fichier.
/	Cherche la même chaîne dans le reste du fichier.
:1,\$s/a/b/g	Remplace tous les a par des b de la première ligne (1) à la dernière (\$).
:r fichier	Insère un fichier à la position du curseur.
:q!	Quitte l'éditeur sans enregistrer le fichier.
:w	Enregistre le fichier sans quitter l'éditeur.
:w fichier	Enregistre le fichier sous le nom <i>fichier</i> sans quitter l'éditeur.
:wq (ou ZZ)	Enregistre le fichier et quitte l'éditeur.

Autres éditeurs de UNIX

L'éditeur **vi** a des petits frères, **ed**, **ex** et **sed**. Les éditeurs **ed** et **ex** sont des éditeurs ligne par ligne qui ne réagissent qu'aux commandes entrées du clavier sans présenter le fichier de façon visuelle comme le fait **vi**. L'éditeur **sed** (*Stream editor*) lit un fichier d'entrée (**stdin**) et produit un fichier de sortie (**stdout**). Les éditeurs **ed**, **ex** et **sed** sont généralement utilisés dans des scripts, alors que **vi** sert plutôt à l'interactif.

Pour plus de renseignements sur l'éditeur **vi** ou sur les autres éditeurs de UNIX **ed**, **ex** et **sed**, veuillez consulter la documentation du système d'exploitation UNIX (i.e. faites man vi).